

# 112學年度館長聯席會 分組結論報告

臺灣科技大學圖書館 黃延吉館長

# 挑戰與因應

正面迎接生成式AI時代的來臨，從攜手共生中調整發展策略，使圖書館在科技與時代浪潮中保持前瞻性





義守大學圖書與資訊處

**李崇道 處長**



# PART 01

## AI輔助推廣行銷文宣製作

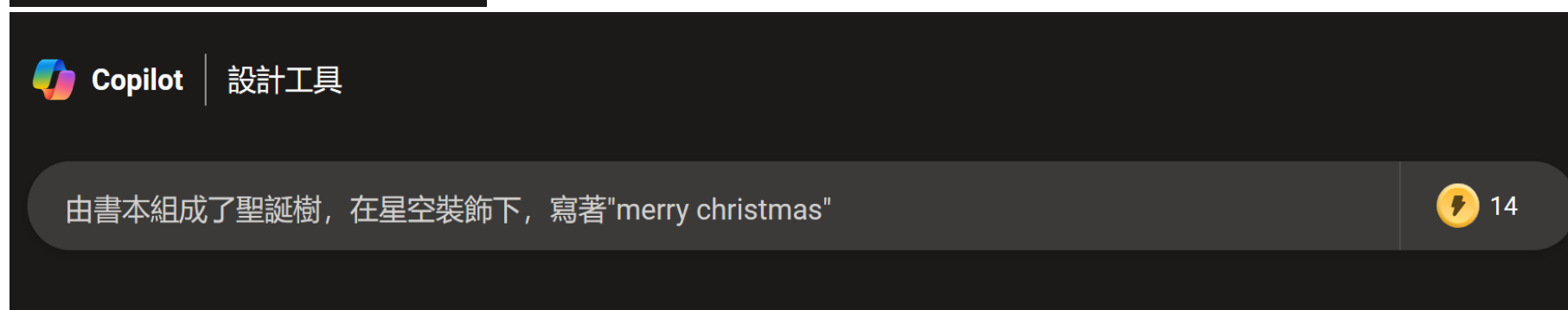
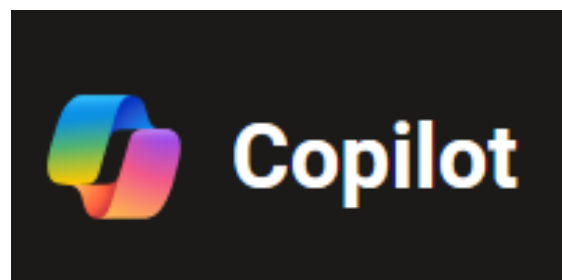
- 1) 耶誕新年賀卡
- 2) 與書本相關電子海報、簡報



# AI輔助推廣行銷文宣製作

使用 Copilot 及 Adobe Photoshop

AI工具製作義守大學圖資處耶誕新年賀卡



# AI產生書本相關圖片



## Mircrosoft Bing

使用AI工具產生有關書籍之圖片、電子海報、簡報



# PART 02

## AI輔助圖書館推廣行銷活動

- 1) 輸入指令施展召喚術的AI溝通師
- 2) GAI閱讀圖書心得範例
- 3) GAI生成館際合作影片





# 輸入指令施展召喚術的AI溝通師

## 輸入指令 施展召喚術的 AI溝通師

4.26 [WED] 13:30-14:30

學習效率翻倍召喚術—ChatGPT

科技大樓03411第六電腦教室

資工系楊吳泉副教授



5.01 [MON] 13:30-14:30

一鍵挑戰大師畫作召喚術—Midjourney

科技大樓03119電腦教室

數媒系林建忠助理教授



5.03 [WED] 13:30-14:30

AI主播召喚術—D-ID

科技大樓03411第六電腦教室

數媒系張富茗講師級專業技術講師



5.01 [MON]

5.31 [WED]

我是AI溝通師

本校學生得組隊參加，每隊人數為1-5人  
由上述教師擔任評審，評選前3名作品。

第一名：3,000元

第二名：2,000元

第三名：1,000元



義守大學  
圖書與資訊處

1

辦理3場研習ChatGPT、Midjourney、D-ID活動

共計99人次參加，平均滿意度96.7%

2

我是AI溝通師競賽活動，共有6個學院9個學系學生參加。







# GAI閱讀圖書心得範例



## 學習力 就是你的超能力

**4/1 星期一** 實體書展 校本部圖書館2F書展專區

**5/31 星期五** 學習新心得 借閱一冊「學習力書展」書籍，並分享活動書籍的閱後心得，張貼於Padlet電子白板，滿50字即可至2F流通櫃台領取精美小禮一份，數量有限換完為止！

投稿網站



義守大學 圖書與資訊處

**You** 請生成"刻意練習"此書的閱讀心得，50字內

**ChatGPT** "刻意練習"深刻揭示了成功背後的秘密：不斷挑戰自己的舒適區，以專注、目標明確的方式成長。這本書激勵人們追求卓越，提供實用的策略，是每個追求進步的人的必讀之作。

**You** 請就刻意練習這本書，撰寫50字閱讀心得 <https://www.books.com.tw/products/0010752714>

**ChatGPT** 《刻意練習》一書深刻啟示，成功非偶然，而是源於堅持不懈的努力與專注。透過作者的深入和真實案例，我們明白到，只有透過不斷的挑戰與學習，才能實現卓越。這本書值得每個渴望進步的人一讀。

**You** 請用繁體

**ChatGPT** 《刻意練習》一書深刻啟示，成功非偶然，而是源於堅持不懈的努力與專注。透過作者的深入和真實案例，我們明白到，只有透過不斷的挑戰與學習，才能實現卓越。這本書值得每個渴望進步的人一讀。

Message ChatGPT...

已釘選

Lib. 2個月

學習力就是你的超能力(書名)-範例



科系-學號-名字  
心得心得  
心得.....  
.....(50字以上就可以獲得精美小禮一份啦！)

Lib. 4天

學習力就是你的超能力

圖資處-5B209-鄭婷予

自學，從學習如何「學習」開始。不該只是追求結果，更要注重過程的獲得，找對方法學習，培養良好的閱讀習慣，更能激起自學動力，有效的學習，圖書館展出各種與學習、思考相關的書籍，幫助學生找到最適合自己的學習妙方。

Lib. 4天

思辨決定你的未來

沃草格哲學讓你腦洞大開的25個思想實驗

思辨決定你的未來

朱家安 主編  
沃草格哲學作者群 著  
華欣 繪



圖資處-B209-鄭婷予

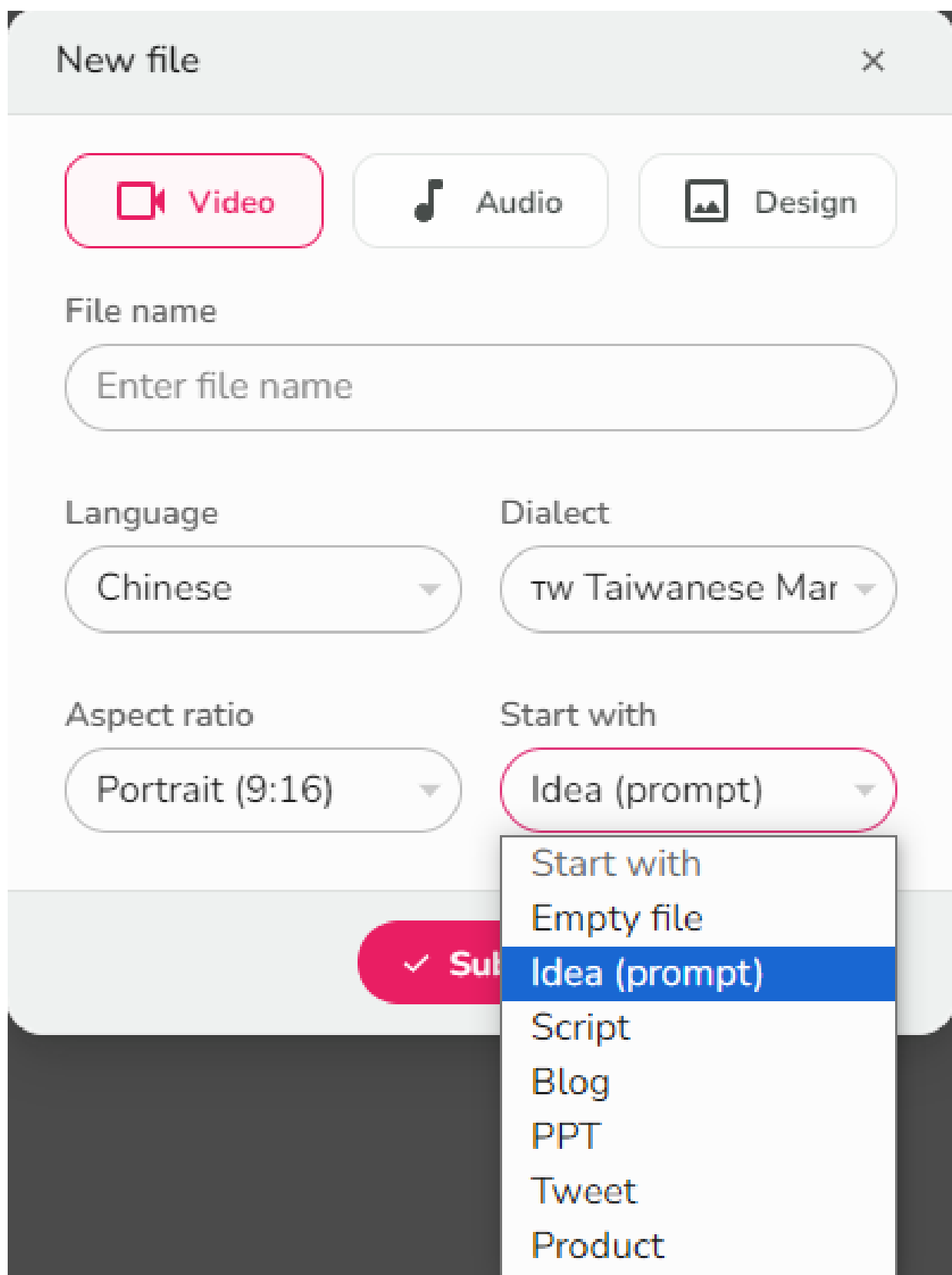
這本書以輕鬆幽默，又具有生活化的思考遊戲、思考實驗，讓人重新認識哲學思辨，補足了學校沒有教過的哲學內容，讓思考和哲學變得不再艱澀，得以用不同的視角、更拓寬的視野去面對未來。

匿名 5天

刻意練習

創設-1B120-梁心怡

刻意練習這本書講授"學習力"在專業提升的重要性，若重複一萬次錯誤的事也只會錯上加錯，學習要有效率就要找到對的方法，學習如何從經驗中反思，找到最適合自己的學習方式！





# PART 03

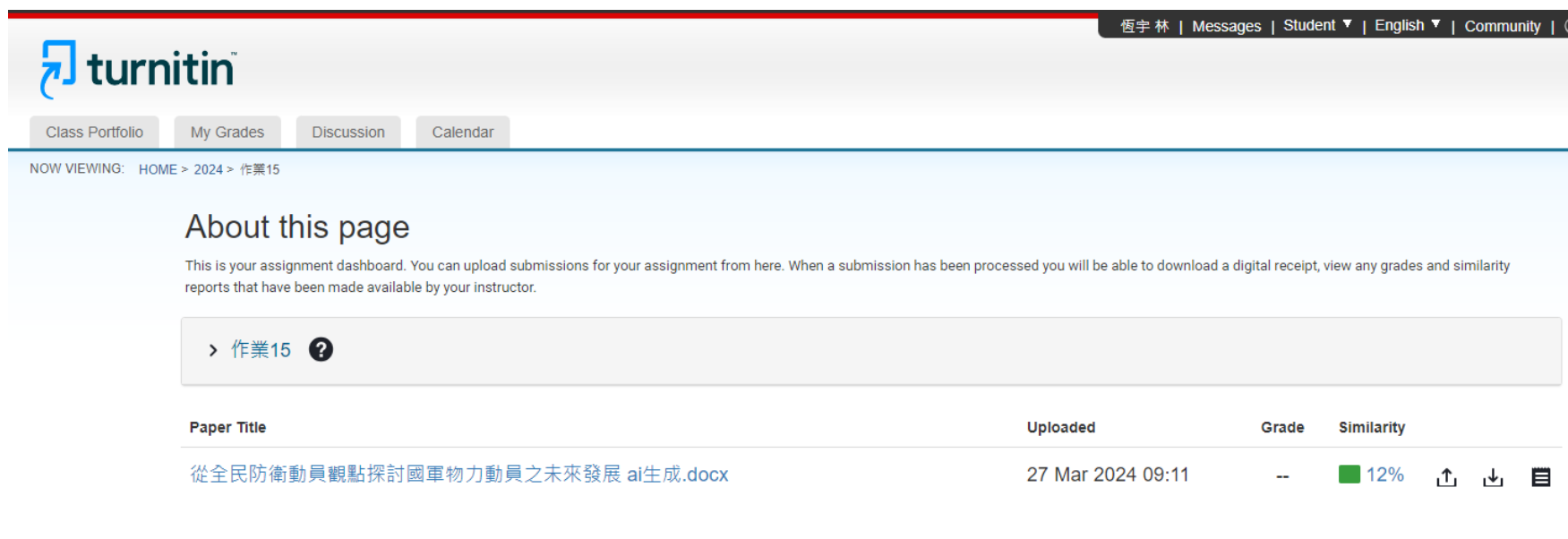
## 博碩士論文GAI抄襲比對





# 博碩士論文GAI抄襲比對

- 1 以 chatgpt 產生生成一篇 3000 字論文
- 2 利用教育部誠功文章相似度比對系統
- 3 利用 Turnitin 測試比對



論文篇數	比對系統	AI生成	AI生成+Keyword
中文21篇	誠功	16%	17%
	Turnitin	10%	12%
西文5篇	誠功	6%	6%
	Turnitin	17%	17%
總平均		12.95%	14.61%

## 誠功文章相似度比對系統

受檢驗的文件

文件比對選項

開啟文件權

從剪貼簿貼上

受測的文件 從全民防衛動員觀點探討國軍物力動員之未來發展 ai生成.docx 排除依選項忽略的部分之後，還有 759 個字待比對。

文件的引用內容和參考文獻部分通常不會列入相似度的評估，勾選這些選項可以排除它們，你可以在下方的視窗中檢視它們，如果有誤判的部分可以在句子上按滑鼠右鍵來修正它的分類，然後點擊開始比對的按鈕。

系統說明

從全民防衛動員觀點探討國軍物力動員之未來發展 ai生成.docx 的文件內容

從全民防衛動員觀點探討國軍物力動員之未來發展

摘要：  
全民防衛動員是國家安全體系中不可或缺的一部分，而國軍物力動員作為其重要支柱之一，對於國家的防衛能力和戰略儲備具有重要意義。本論文從全民防衛動員的觀點出發，探討了國軍物力動員的現狀與未來發展趨勢，並提出了相應的建議和改進措施，以促進國軍物力動員的健康發展。

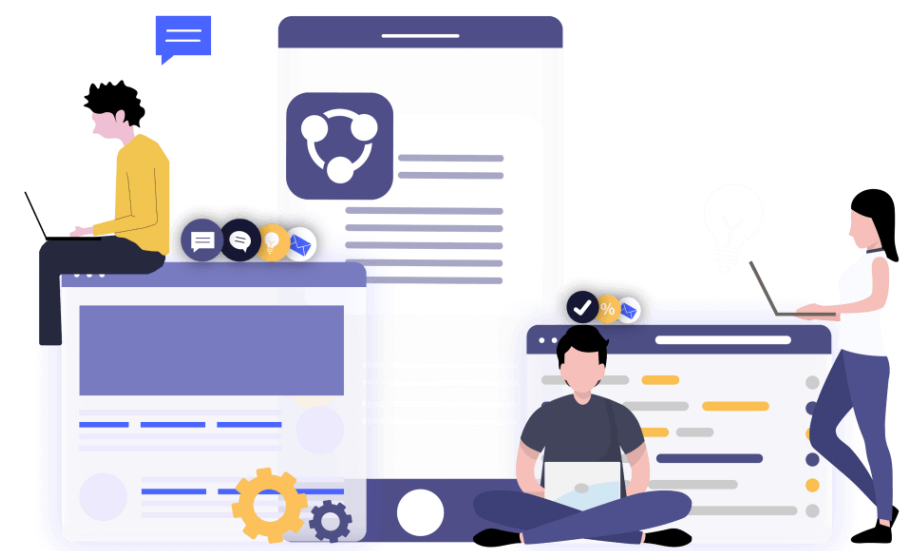
關鍵詞：全民防衛、動員、國軍、物力、發展

1. 引言  
全民防衛動員是現代國家安全體系的重要組成部分，其核心目標是保護國家主權和領土完整，確保國家安全。而國軍作為全民防衛體系的中堅力量，其物力動員的發展對於國家的戰略安全至關重要。因此，本論文將從全民防衛的角度，對國軍物力動員的未來發展進行深入探討。

2. 國軍物力動員的現狀  
目前，國軍物力動員面臨著一系列挑戰和困難。首先，物資儲備不足，無法滿足全面動員的需要；其次，動員計劃和執行存在著不足和缺陷，導致動員效率低下；再者，動員資源的管理和分配存在著不合理性和浪費。這些問題嚴重制約了國軍物力動員的發展和效能。

3. 國軍物力動員的未來發展趨勢  
面對現狀，國軍物力動員需要從多個方面進行改進和提升。首先，需要加強物資儲備，建立完善的物力後備系統，確保動員所需物資的充足性和及時性；其次，要完善動員計劃和執行機制，提高動員效率和靈活性；同時，還需要加強動員資源的管理和分配，實現資源的有效利用和節約。

4. 改進措施和建議  
為了促進國軍物力動員的健康發展，我們提出了以下幾點改進措施和建議：一是加強物資儲備和後備系統建設，提高物力動員的應變能力；二是加強動員計劃和執行機制的建設，提高動員效率和靈活性；三是加強動員資源的管理和分配，加強國軍與地方政府和企業的合作，實現動員資源的共享和優化。



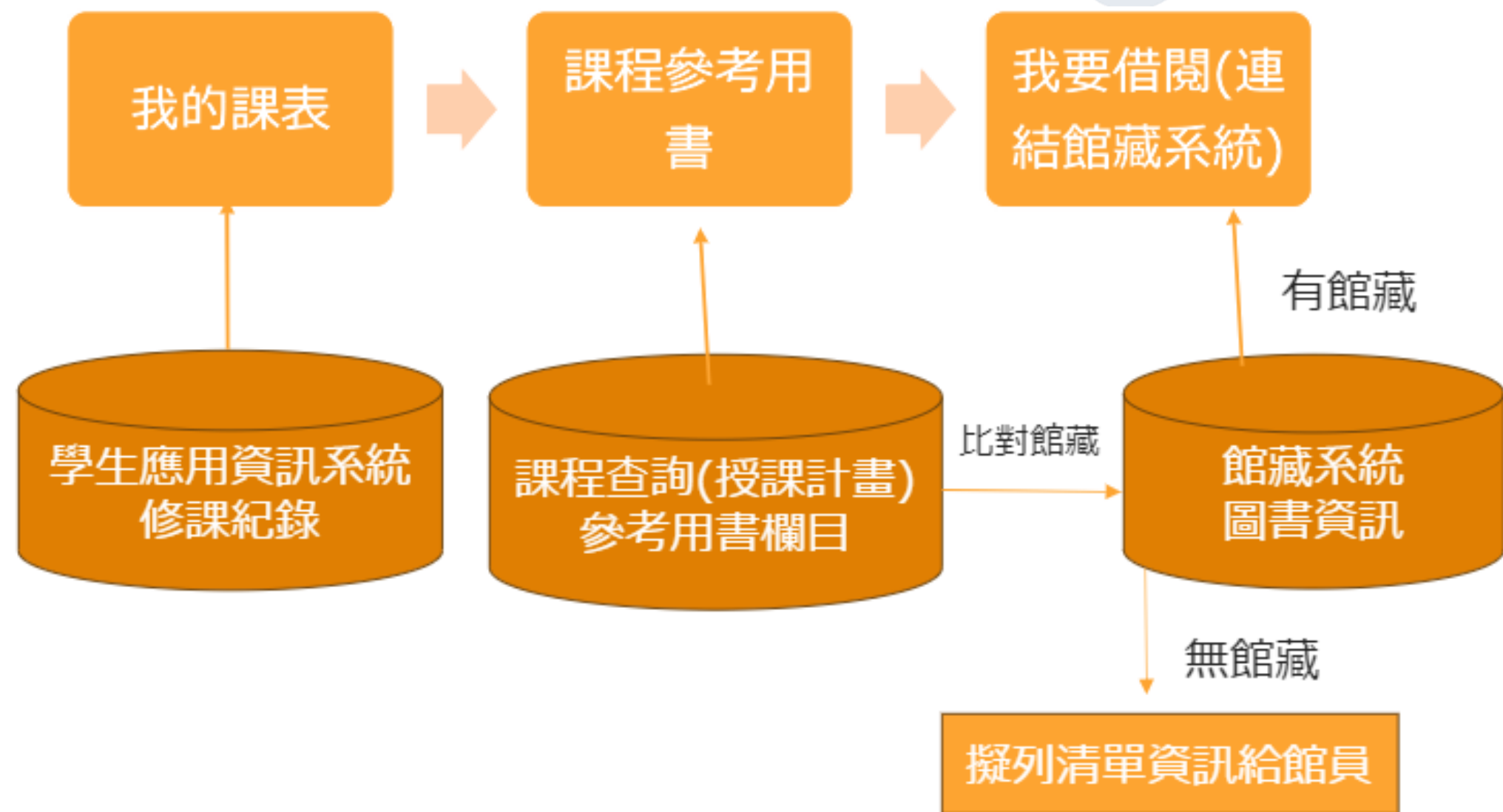


# PART 04

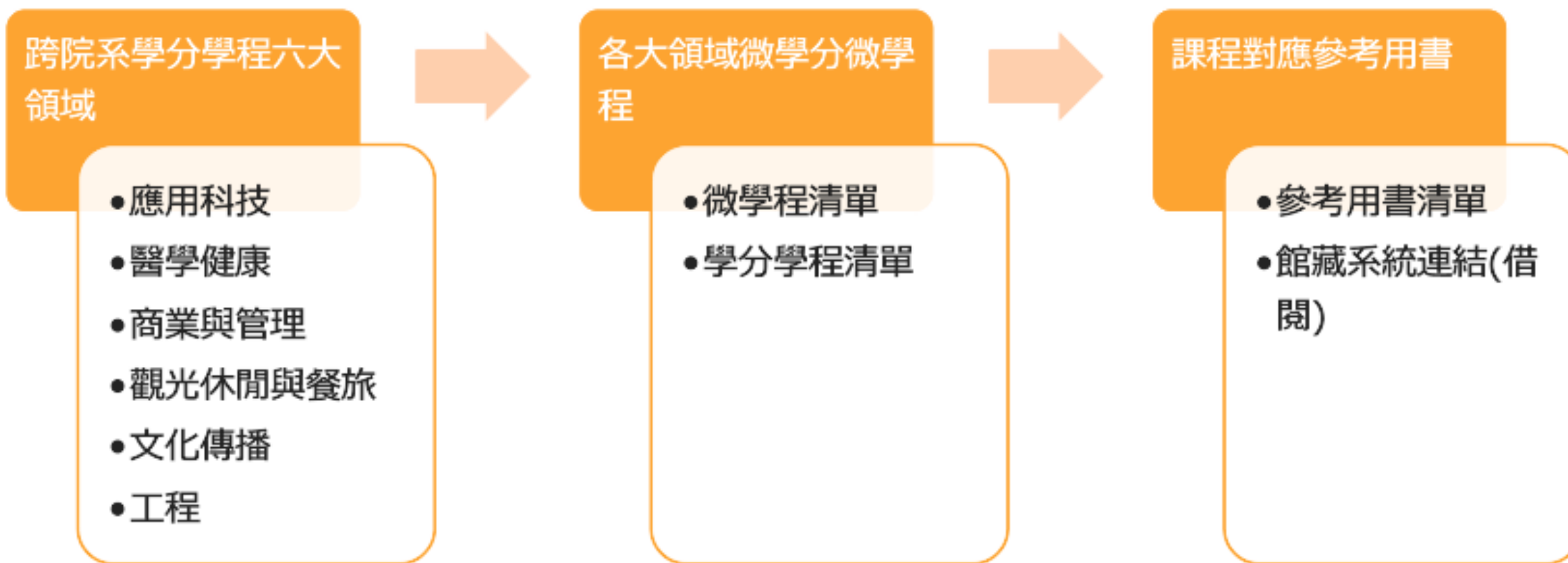
## AI輔助課程學習及 跨域探索推薦引導服務



# AI輔助課程學習推薦服務



# AI輔助跨域探索學習推薦服務





# PART 05

## 圖書館因應人工智慧時代建議





# 圖書館因應人工智慧時代建議



## 館員

- 1) 符合生成式AI參考指引
- 2) 深度使用GAI工具(ChatGPT、Bing、Fliki)
- 3) 媒體識讀、美編設計能力
- 4) 利用課程、參訓、工作坊提升

## 圖書與設備

- 1) 增加AI書籍
- 2) 電腦桌面便利操作
- 3) 付費軟體支援更多功能
- 4) 建立AI系統、平台串接

## 場域重新規劃

## 活化數位典藏



# 圖書館AI應用



## 輔助行銷文宣

各種AI繪圖工具，輔助推廣行銷文宣製作，如AI產生書本相關圖片



## 輔助推廣活動

- 辦理研習ChatGPT、Midjourney等活動
- 辦理我是AI溝通師競賽活動
- GAI閱讀心得
- GAI生成影片



## GAI論文抄襲比對

- 以chatgpt產生生成一篇3000字論文
- 利用比對系統測試比對



## 輔助課程學習

- AI輔助課程學習推薦服務
- AI輔助跨域探索學習推薦引導服務



# 圖書館因應AI時代建議

## • 館員

- 符合生成式AI參考指引
- 深度使用GAI工具(ChatGPT、Bing、Fliki)
- 媒體識讀、美編設計能力
- 利用課程、參訓、工作坊提升

## • 圖書與設備

- 增加AI書籍
- 電腦桌面便利操作
- 付費軟體支援更多功能
- 建立AI系統、平台串接

## • 場域重新規劃

## • 活化數位典藏





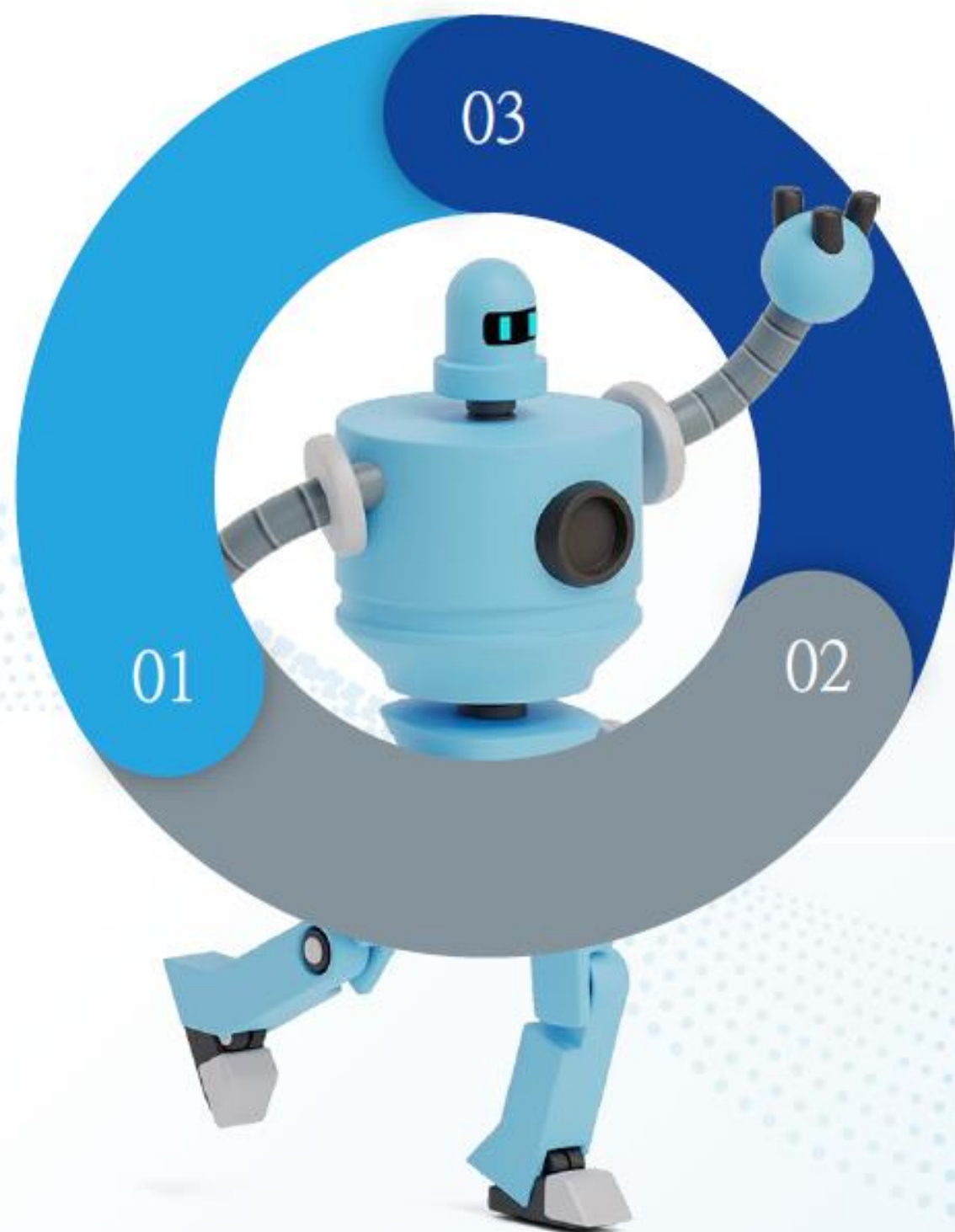
中原大學張靜愚紀念圖書館

陳昭珍 館長

# 科技帶來的革命性變化-I

## 微縮效應

以往各種實體儲存的文化內涵，必須耗用大量的媒材，占用龐大的典藏空間，但透過數位化的處理，可以大幅縮減其體積和重量。而原生的數位資料，所佔的儲存空間更小。



## 數位匯流 (Digital Convergence)

數位匯流是指透過數位化的方式，將不同形式或不同媒材所呈現的資訊，匯聚成可以在同一載具或平台顯示的數位資料。

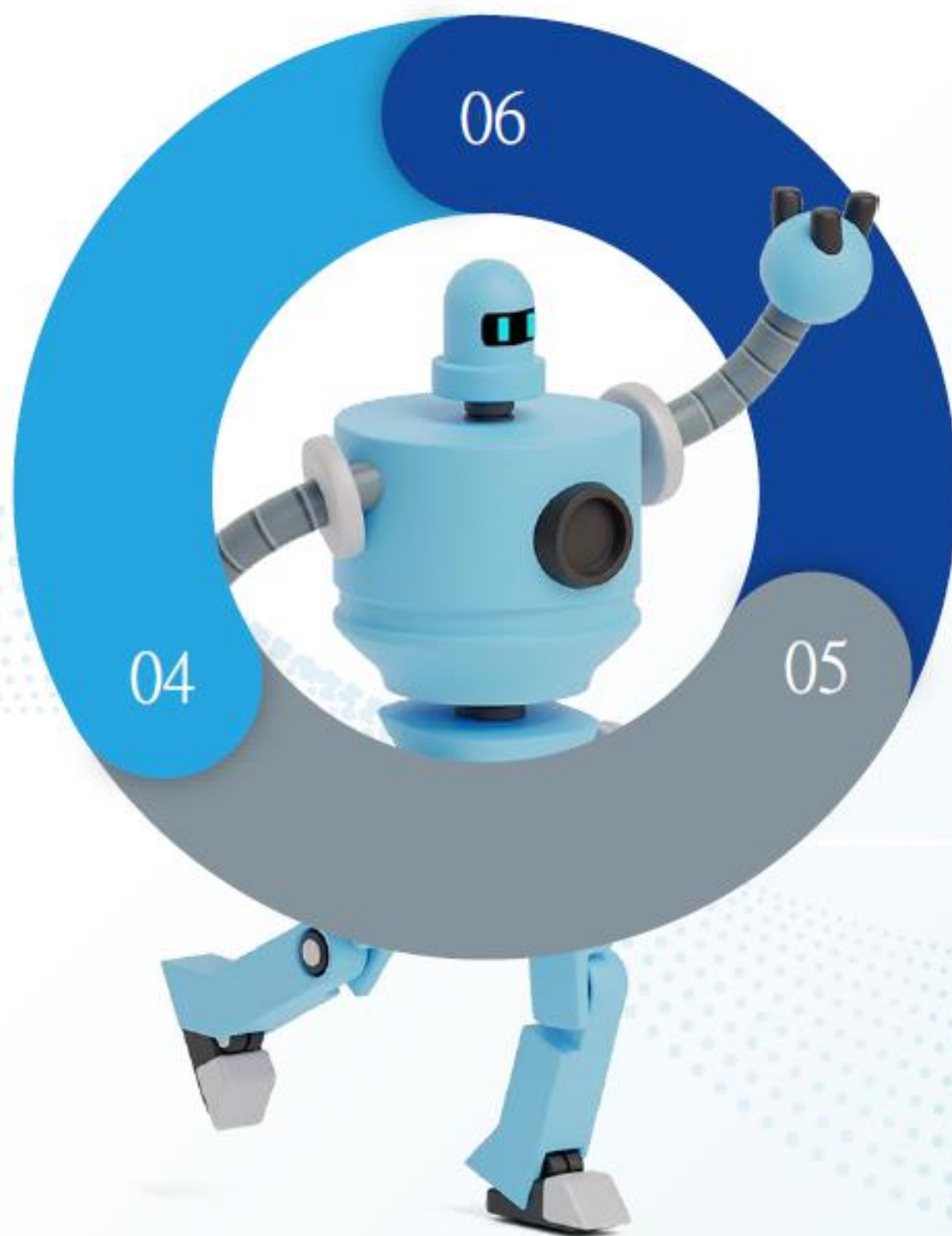
## 大數據(Big Data)

大數據帶給人文社會科學的最大衝擊和改變，不是資料數量的增加，而是分析、資料處理的方法，觀察和描述人類行為與社會現象的角度，以及呈現探索結果的工具和形式。

## 科技帶來的革命性變化-II

### 虛擬世界 (Virtual World)

虛擬世界長與真實世界的活動相互聯繫、延伸與互補；兩者之間也存在競爭或替代關係。



### 多語情境

電腦網路打破了原本被政治、宗教、語言、種族、性別…所區劃的人群界線，建立較通暢的往來管道，但即使在網路世界，各種自然語言所形成的障礙與壁壘依然存在。更何況網路世界的多語情境還添加了「人工語言」，無論作業系統或應用程式，要讓資訊界達到書同文的境地還相當困難。此外還有不斷創造的新符號和代碼語言，讓外人難以了解。

### 移動、連結與全球

因為人工智慧及雲端科技以及行動裝置的普遍運用，全球一家的理想會在網路世界實現。全球格局一旦形成，人文學者慣常的「區域」與「在地」研究方法和視角，勢必要改弦易轍。



# 科技帶來的革命性改變

01

## 微縮效應

數位化處理，大幅縮減儲存物體積和重量

02

## 數位匯流

不同數位資料匯聚在同一載具或平台

03

## 大數據

分析、資料處理的方法，觀察和描述人類行為與社會現象的角度，及呈現探索結果的工具與形式

04

## 虛擬世界

與真實世界存在競爭或替代關係

05

## 多語情境

網路打破人群界限，但各種自然語言所形成的障礙與壁壘依然存在

06

## 移動、連結與全球

人工智慧、雲端科技、行動裝置的運用，形成全球格局

# AI 會不會開啟人類另一個新時代

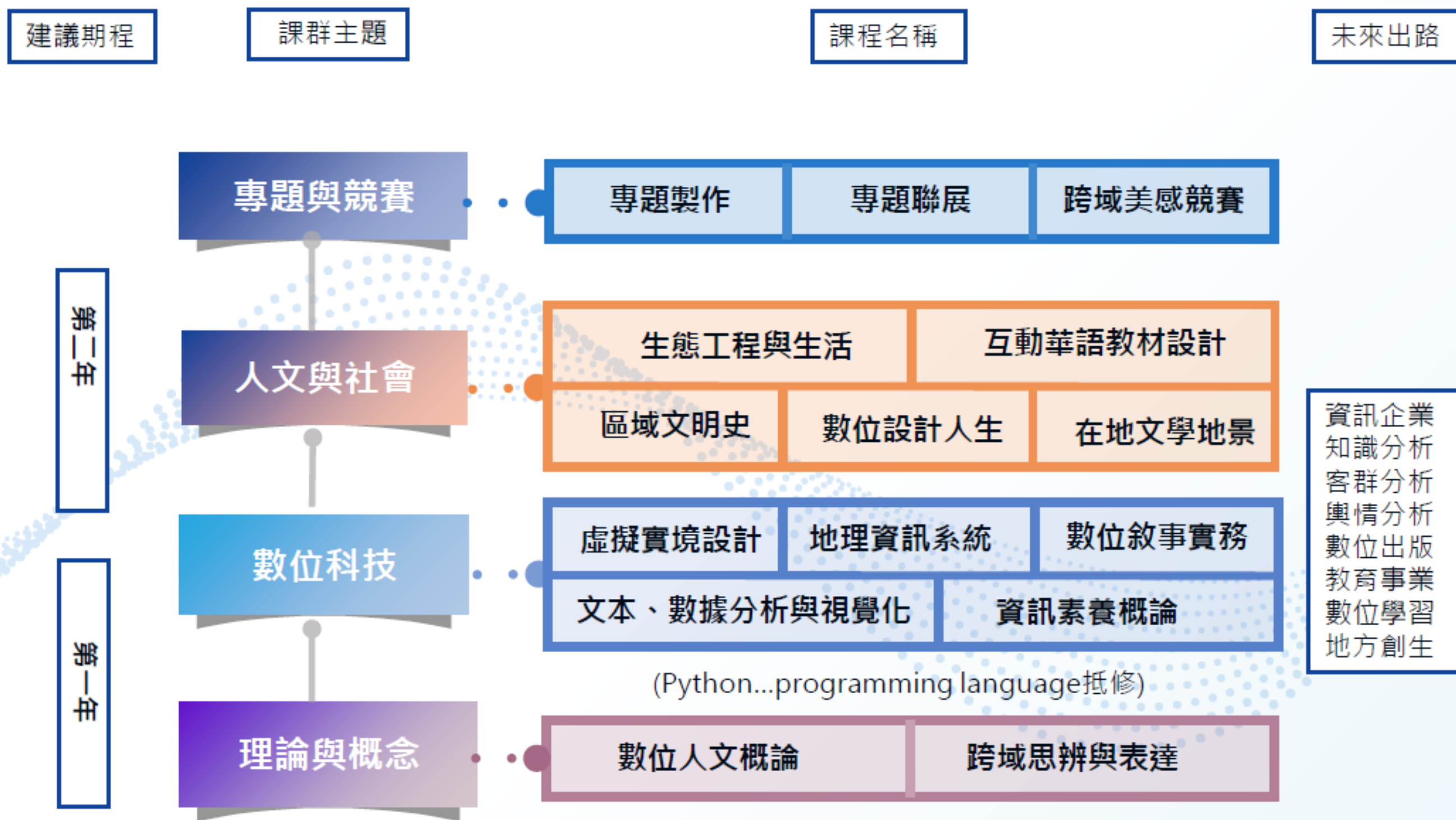
2030年僱用大崩壞：AI人工智慧讓你失去工作，還是不用工作？(井上智洋著)  
<https://www.youtube.com/watch?v=7gNZB9fORF4>

## 《AI時代》

<https://www.youtube.com/watch?v=LfUERnF30pg>



# 中原大學數位人文課程地圖



(工作坊：香港中文大學 EduVenture VR工作坊、中原大學圖書館DH Hub 工作坊、數位人文社群工作坊)

# 人才培育目標

## 科技力

文本及數據分析

地理資訊系統

AR/VR

AIGC

## 分析力

輿情分析

文字分析

數據分析

情緒分析

## 創意力

數位人文

數位藝術

社區生態

數位行銷



# 跨域人才結合與社群經營策略

香港中文大學CLST  
EduVenture VR團隊

**DH Hub**

(圖書館資訊資源、技術  
及軟體等支援)

人文社會  
教師及學程學生

數位科技  
專家

- DASH( Digital Analysis System for Humanities) · SkyDoc · World Art · VOSViewer · R (bibliometrix) · UCINET · NetDraw · RAWGraphs
- EduVenture · Gather Town · Thinglink · AI繪圖等
- QGIS · Google Earth · OpenStreetMap · iNaturalist
- ACRL Framework · Big6
- 採用vtuber相關技術設計影片



CYCU  
Digital Humanities  
數立人文 智慧未來



### 圖書館數位人文中心提供下列服務

#### 1. 數位人文科技諮詢，包括下列技術：

- 中文斷詞、標記系統：中文斷詞系統 (CKIP Lab)、DocuSky數位人文學術研究平台、Excel：\_若梅、玉秋、俊儒
- 資料視覺化：RAWGraphs、WordArt、HTML5文字雲、VOSViewer、UCINET\_若梅、玉秋、俊儒
- AI繪圖及影片製作：Clipchamp、CapCut、D-ID、LeiaPix、Playground AI、Bing Images、DreamStudio、Midjourney、11Labs、ChatGPT\_樞茹、佳穎、介棋
- AR/VR：EduVenture、Gather Town、Thinglink、AIGC、Gather Town\_樞茹、佳穎、介棋、俊儒
- 地理資訊系統：用QGIS、Google Earth、OpenStreetMap、iNaturalist\_月秋、燕姿、純萍

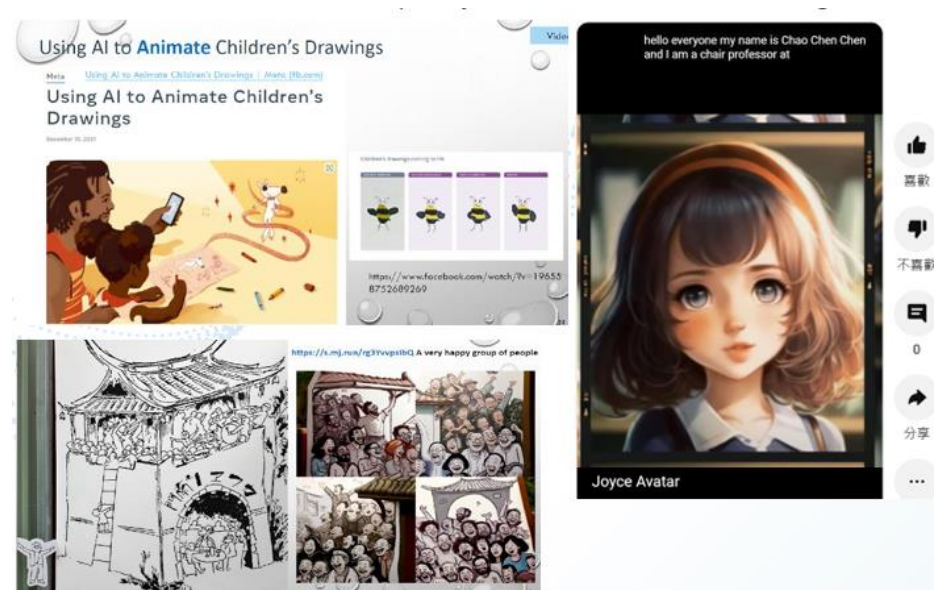
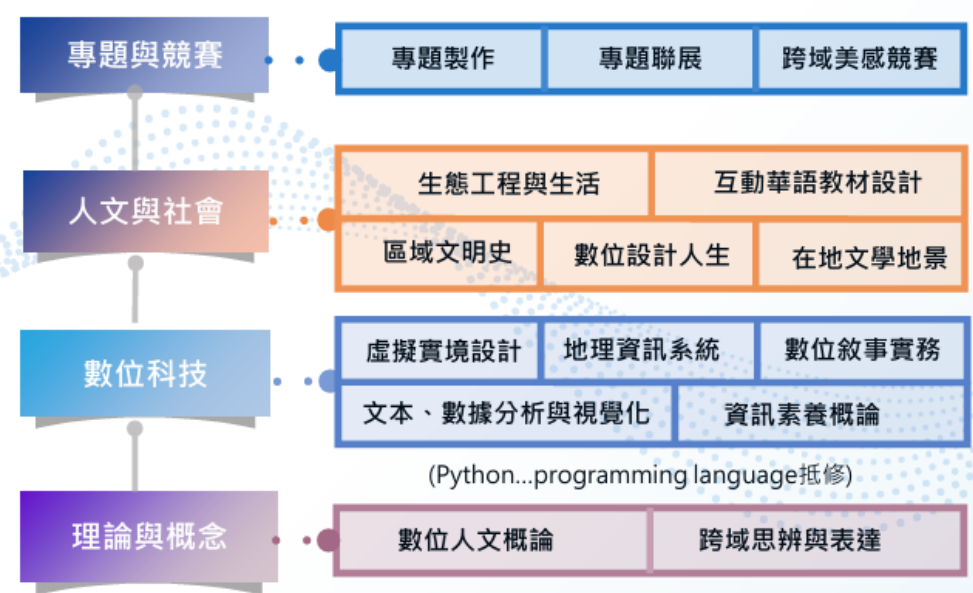
#### 2. 數位人文工作坊

① 芳雅

<https://www.dhhub.cycu.edu.tw/%E6%9C%8D%E5%8B%99>



# AI應用



## (1) 數位人文課程

理論與概念、數位科技、人文與社會、專題與競賽

## (2) 人才培育

科技力、分析力、創意力

## (3) 跨域人才結合與社群經營

DASH、SkyDoc...  
EduVenture、AI繪圖  
QGIS、Big6  
vtuber技術設計影片

## (4) 其他

UCINet社會網絡分析  
VOSviewer 熱門議題趨勢分析  
網路大數據分析(Keypo)  
AI 繪圖及影片製作  
VR & AI 技術

人生充滿挑戰，但我們可以學習並超越



高雄醫學大學圖書資訊處  
黃志富 圖資長

# 圖書館服務轉型





# 數位轉型與AI應用



## 數位轉型

圖書館致力於數位轉型，以適應現代科技的發展，提供更便捷的服務與資源。



## 人工智慧

圖書館積極應用人工智慧技術，以提升效率並改善用戶體驗。

# 館務作業資訊化



## 圖書館工作報表

於校務系統建置程式，供同仁個別於雲端填報，節省同仁分別製作檔案的時間。

## 科室保管書籍自我盤點系統

預先上傳借閱清冊至系統，系統直接帶出保管人的資料，保管人僅需查看借閱資訊，並點選盤點鍵，即完成盤點作業

未完成盤點程式，可即時查看未完成情況，並由系統自動發送盤點提醒郵件，包含通知、說明及借閱清冊等資訊

## 個人資料保護

以網頁爬蟲技術，自動化停權與清除離職人員「館藏查詢系統」個人資料。

# 館藏業務統計自動化

1

## 每月館藏資料(登錄簿)下載

以網頁自動化模擬人工操作，改由程式排程於離峰時段自動下載報表

2

## 每月館藏異動資料

直接匯入前後兩月的館藏資料(登錄簿)檔案，藉由程式直接比對出異動情況

3

## 異動資料系統&出入庫系統

於校務系統建置[出入庫系統]程式，資料係同步[異動資料系統]程式，可以特定條碼號或日期區間來觀看異動情況，呈現最新的資料。

# 資訊整合與單一登入



數位學習平台



論文系統



測驗系統



電子資源查詢



建置校務資訊系及圖書館委外系統「單一登入機制」，以減輕教職員生記憶多組密碼負擔。

## 與高市圖合作舉辦圖書聯展與講座活動

- 每年與高市圖合作借展圖書共1,200冊，為首次大學圖書館結合公共圖書館的合作模式，充分發揮圖書資源共享效益。
- 搭配畢業季主題書展，與高市圖合作辦理講座，邀請知名作家蒞館演講。



# 舉辦綠能腳踏車發電競賽，成功傳遞綠能教育

1

## 綠能腳踏車功能介紹

1. USB充電 (手機、平板)
2. 一般電器供電 (電扇)
3. 影音播放
4. 刷卡記錄個人發電數據
5. 市電併網 (腳踏車蓄電池充飽後將電能傳送到學校電網)

2

## 競賽活動

110/12迄今舉辦10場競賽活動，共772位師生參與。參賽者寫下騎乘心得或節能減碳宣言。



# 舉辦大型策展活動，圖書館空間成為展覽互動區

## 【奇幻旅圖-哈利波特展覽】策展

- 展場與活動企劃皆由館員包辦，激發團隊合作與創意。
- 闖關活動 --- 宣傳短片推廣圖書館服務，皆由館員拍攝。





# 圖書館數位轉型與AI



01

## 館務作業資訊化

工作報表、自我盤點系統、個資保護

02

## 館藏業務統計自動化

自動化模擬人工操作，由程式排程自動下載、比對異動情況

03

## 資訊整合與單一登入

建置單一登入機制、整合數位學習平台、論文系統、測驗系統、電子資源查詢等

04

## 辦理互動展覽、競賽

跨域跨界，各式策展及競賽讓圖書館空間成為展覽互動區





# 利用AI突破現有系統之侷限



## LINE聊天機器人

設計500個以上圖書館Q&A題庫，給予LINE聊天機器人進行學習，測試並修正題庫後，自動回應正確率達9成即正式上線



## AI無人櫃台

應用LINE聊天機器人Q&A題庫，提供文字、語音雙語諮詢服務，並可按鈴呼叫館員協助



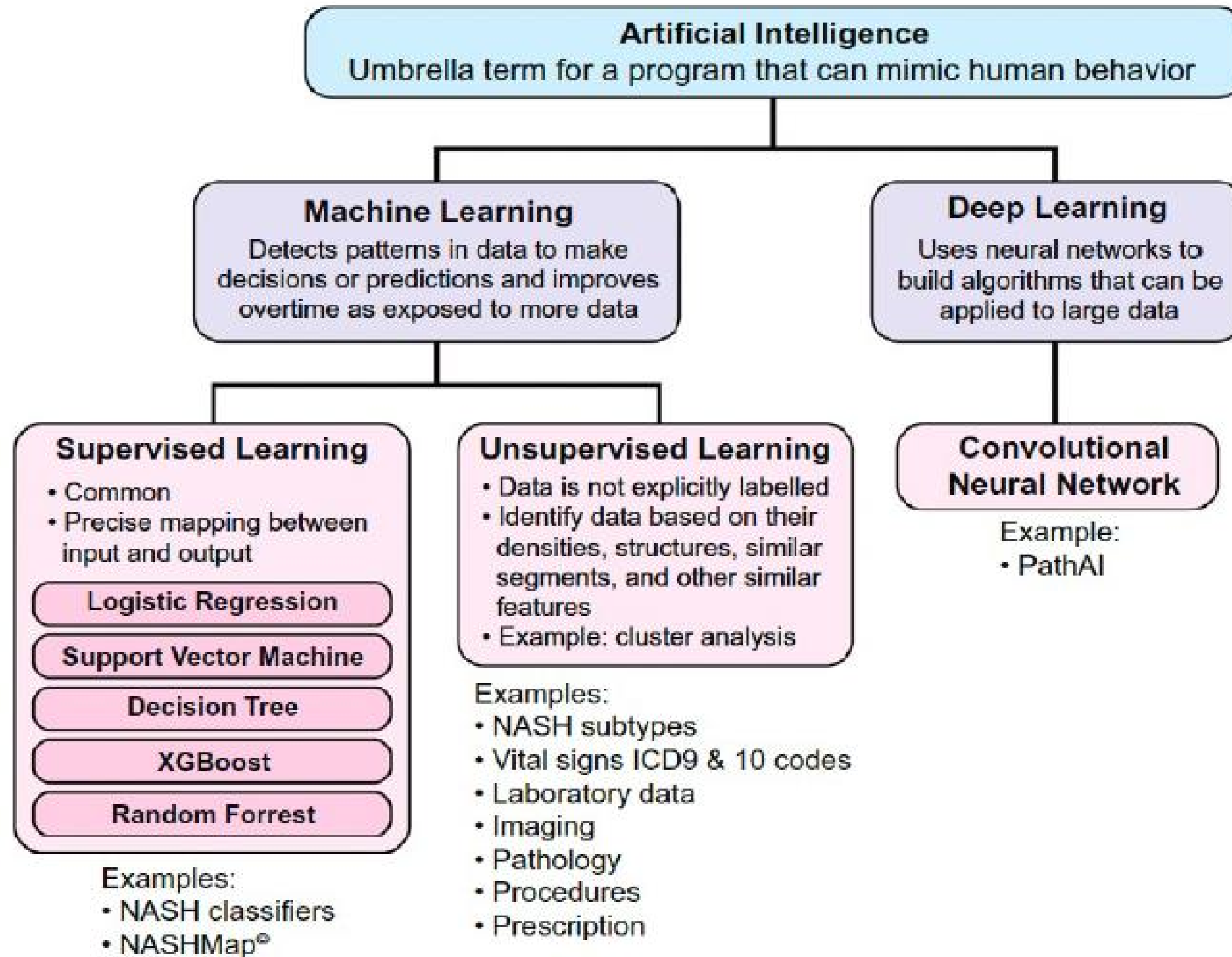
## 人臉辨識工具

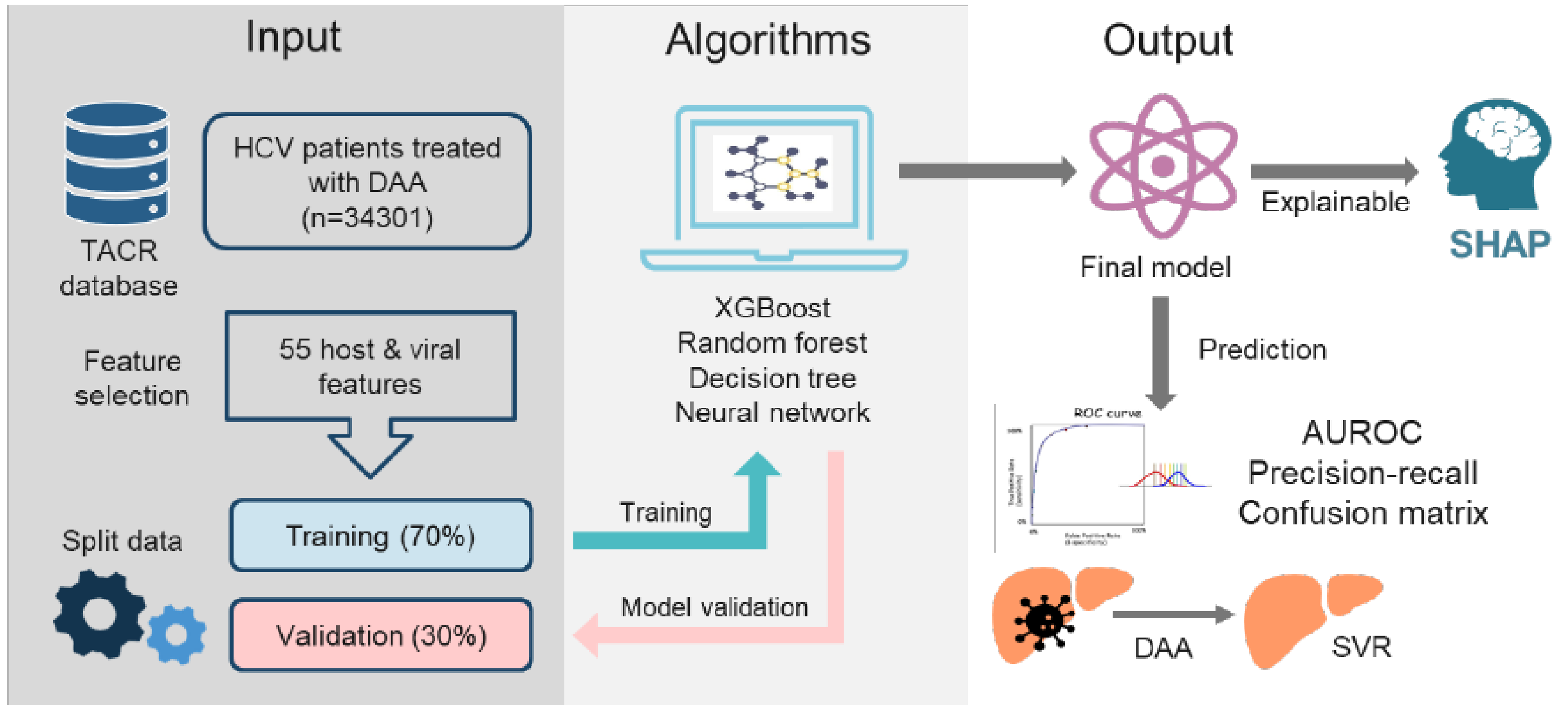
利用AI人臉辨識工具進行人物臉部比對，辨識相符的照片自動儲存於資料夾



## 生成式AI展覽

結合AI擬聲技術、繪圖及影片，製作導覽影片。透過VR & AI技術，帶給師生耳目一新的展覽體驗





Taiwan HCV Registry program (TACR)

**Original Article**

## **Artificial intelligence predicts direct-acting antivirals failure among hepatitis C virus patients: A nationwide hepatitis C virus registry program**

Ming-Ying Lu<sup>1,2,3</sup>, Chung-Feng Huang<sup>2,3,4</sup>, Chao-Hung Hung<sup>5</sup>, Chi-Ming Tai<sup>6,7</sup>, Lein-Ray Mo<sup>8</sup>, Hsing-Tao Kuo<sup>1,9</sup>, Kuo-Chih Tseng<sup>10,11</sup>, Ching-Chu Lo<sup>12</sup>, Ming-Jong Bair<sup>13,14</sup>, Szu-Jen Wang<sup>15</sup>, Jee-Fu Huang<sup>2,3</sup>, Ming-Lun Yeh<sup>2,3</sup>, Chun-Ting Chen<sup>16,17</sup>, Ming-Chang Tsai<sup>18</sup>, Chien-Wei Huang<sup>19</sup>, Pei-Lun Lee<sup>20</sup>, Tzeng-Hue Yang<sup>21</sup>, Yi-Hsiang Huang<sup>22,23</sup>, Lee-Won Chong<sup>24,25</sup>, Chien-Lin Chen<sup>26</sup>, Chi-Chieh Yang<sup>27</sup>, Sheng-Shun Yang<sup>28</sup>, Pin-Nan Cheng<sup>29</sup>, Tsai-Yuan Hsieh<sup>16</sup>, Jui-Ting Hu<sup>30</sup>, Wen-Chih Wu<sup>31</sup>, Chien-Yu Cheng<sup>32</sup>, Guei-Ying Chen<sup>33</sup>, Guo-Xiong Zhou<sup>34</sup>, Wei-Lun Tsai<sup>35</sup>, Chien-Neng Kao<sup>36</sup>, Chih-Lang Lin<sup>37</sup>, Chia-Chi Wang<sup>38</sup>, Ta-Ya Lin<sup>39</sup>, Chih-Lin Lin<sup>40</sup>, Wei-Wen Su<sup>41</sup>, Tzong-Hsi Lee<sup>42</sup>, Te-Sheng Chang<sup>43</sup>, Chun-Jen Liu<sup>44</sup>, Chia-Yen Dai<sup>2,3</sup>, Jia-Horng Kao<sup>44</sup>, Han-Chieh Lin<sup>22,23</sup>, Wan-Long Chuang<sup>2,3</sup>, Cheng-Yuan Peng<sup>45,46</sup>, Chun-Wei-Tsai<sup>47</sup>, Chi-Yi Chen<sup>48</sup>, and Ming-Lung Yu<sup>1,2,3,5</sup>; TACR Study Group

Am J Cancer Res 2023;13(1):190-:  
[www.ajcr.us](http://www.ajcr.us) /ISSN:2156-6976/ajcr

### *Original Article*

## **Decision tree algorithm predicts hepatocellular carcinoma among chronic hepatitis C patients following viral eradication**

Ming-Ying Lu<sup>1,2</sup>, Ta-Wei Liu<sup>2</sup>, Po-Cheng Liang<sup>2</sup>, Ching-I Huang<sup>2,3,4</sup>, Yi-Shan Tsai<sup>2</sup>, Pei-Chien Tsai<sup>2</sup>, Yu-Min Ko<sup>2</sup>, Wen-Hsuan Wang<sup>8,9</sup>, Ching-Chih Lin<sup>2</sup>, Kuan-Yu Chen<sup>2</sup>, Shu-Chi Wang<sup>5</sup>, Yu-Ju Wei<sup>2</sup>, Po-Yao Hsu<sup>2</sup>, Tyng-Yuan Jang<sup>2</sup>, Ming-Yen Hsieh<sup>2</sup>, Chih-Wen Wang<sup>2</sup>, Ming-Lun Yeh<sup>2,3,4</sup>, Zu-Yau Lin<sup>2,3,4</sup>, Chung-Feng Huang<sup>2,3,4</sup>, Jee-Fu Huang<sup>2,3,4</sup>, Chia-Yen Dai<sup>2,3,4</sup>, Wan-Long Chuang<sup>2,3,4</sup>, Ming-Lung Yu<sup>1,2,3,4,6,7</sup>






# 圖書館可以做什麼？

如何展現圖書館的價值

# 智能諮詢服務



- 可以訓練生成式 A I 理解讀者的檢索意圖，結合搜索主題、歷史記錄、偏好興趣等分析讀者需求，為讀者提供館藏，及更精確的回覆。

- 模擬人與人的對話模式進行人機交互，實現更自然、更人性化的諮詢體驗。

# 調整及優化採購及館藏 發展計畫



生成式 A I 可以收集分析圖書館各項資源信息，評價和推薦資訊，掌握資源的內容和特點，為資源採購提供參考

幫助館員瞭解讀者的需求和偏好



# 使用生成式AI控制館內設施設備

生成式 AI 可以通過學習圖書館館員與讀者的日常行為模式和習慣，根據場景變換預測使用者需求與偏好，實現環境設施設備的自動調節

將生成式 AI 用於監控，進行物體識別、行為分析等任務，對監控區域的自動化監控和異常檢測，大大節省人力成本



# 圖書館主動出擊



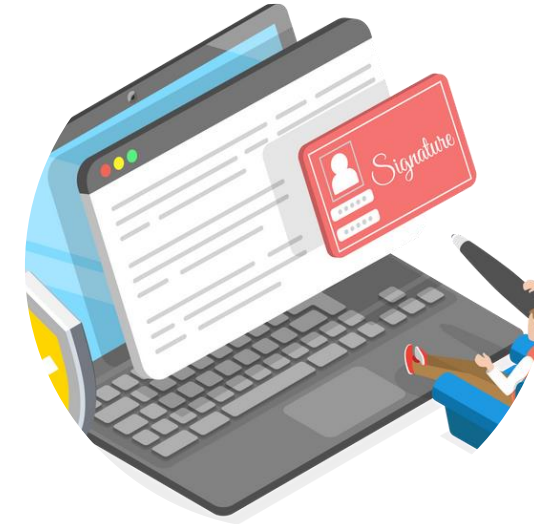
## 智慧版權管理

數字環境下版權問題更加複雜，圖書館需要確保電子資源的合法使用，同時與版權持有者進行談判以提供所需資源。



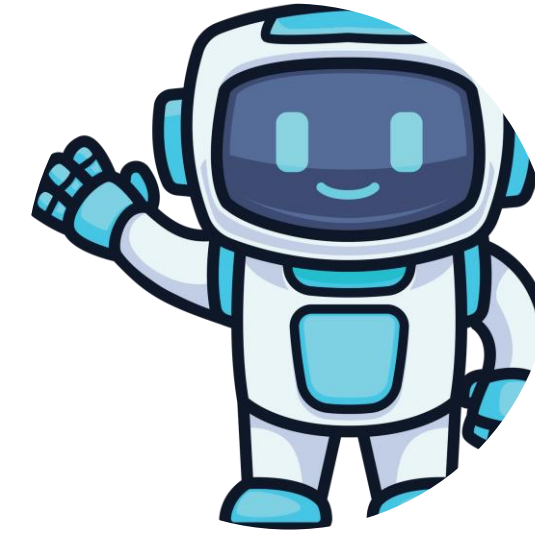
## 資訊素養

圖書館有責任幫助讀者發展資訊素養技能，包括教育讀者如何識別假新聞、評估資源的可靠性以及安全地使用互聯網。



## 維護隱私權

在提供個性化服務的同時，圖書館還需保護讀者隱私，這在數據驅動的世界中尤為重要。



## 規範AI

與時俱進地介紹最新的AI使用技巧，輔助讀者探找資源、利用AI。與此同時，探討使用AI於創作時的規範與倫理等社會性議題，提供給社會大眾相關的思辨。

# 美8報控OpenAI、微軟侵犯版權

113/5/2聯合報A10版



全美八家報紙四月三十日聯手向紐約聯邦法院提告指控ChatGPT製造商OpenAI和微軟，在未經許可或未付費情況下，「竊取數百萬篇」受版權保護的新聞文章，用以訓練其人工智慧（AI）聊天機器人。

參與訴訟的八家報紙都為奧爾登全球資本公司所有，包括：紐約每日新聞報、芝加哥論壇報、丹佛郵報、信使報、橙縣紀事報和聖保羅先鋒報、奧蘭多前哨報和南佛羅里達太陽前哨報。

八家報紙的書面聲明說，「我們花了數十億美元收集資訊，在出版物上報導新聞，不能任由OpenAI和微軟這類大型科技公司不斷竊取我們的工作成果，以犧牲我們為代價，建立其生意」。

OpenAI聲明表示，該公司非常重視支持新聞機構，「雖然我們之前沒有意識到奧爾登全球資本公司的擔憂，但我們正積極與全球許多新聞機構建立具建設性的合作夥伴關係和對話，以探索可能機會、討論各種問題，提供解決方案」。

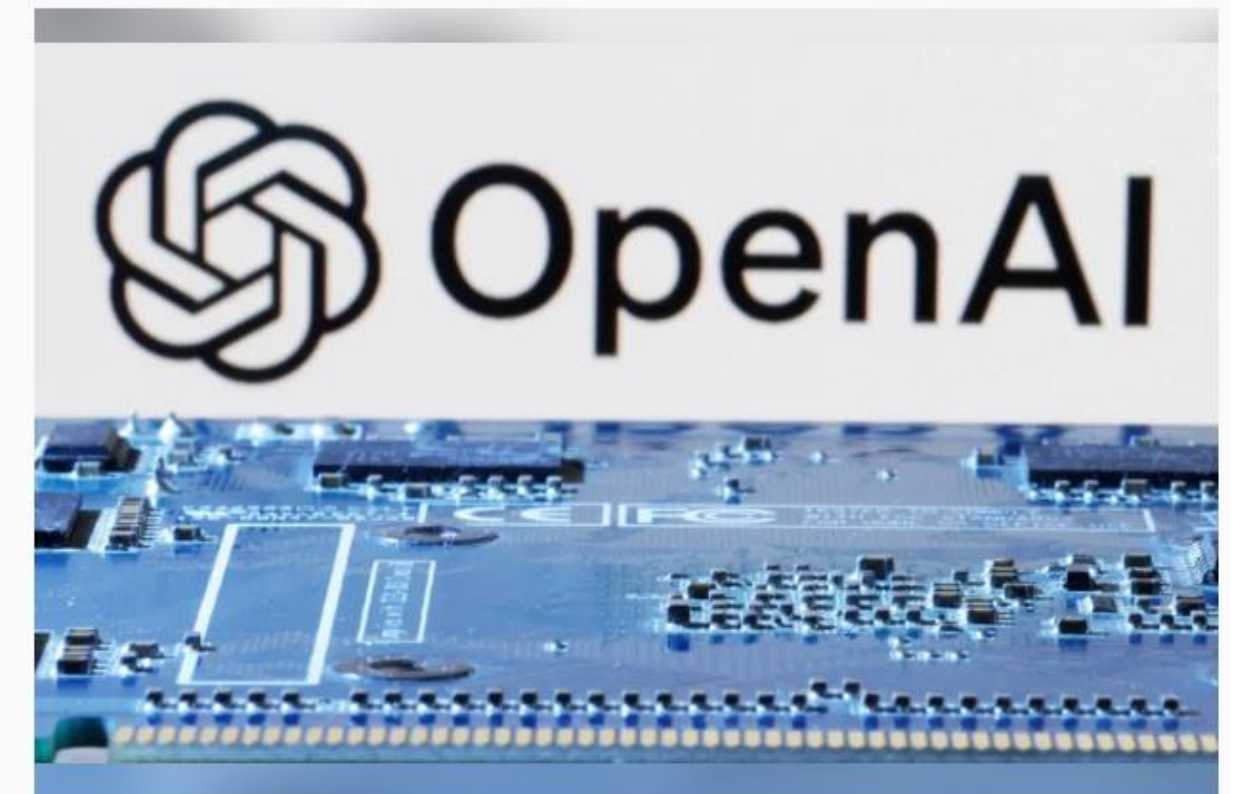
這是針對OpenAI和微軟提起的最新訴訟。紐約時報等媒體機構及「冰與火之歌」作者喬治·馬丁和「黑色豪門企業」作者約翰·葛里遜等暢銷書作家，去年年底已對OpenAI和微軟提出連串涉及AI的版權訴訟。

大科技公司辯稱，使用大量可公開存取的網路內容訓練其AI系統，受美國版權法「合理使用」原則保護。但他們在某些情況下會付費購買內容，以避免潛在法律挑戰。

## 全美8家報紙控OpenAI、微軟侵犯版權

2024-05-02 03:27 聯合報 / 記者胡玉立 / 綜合報導

紐約時報



美國8家報紙日前在紐約聯邦法院提起訴訟，控告OpenAI和微軟（Microsoft）侵權，利用大量版權新聞文章來訓練聊天機器人ChatGPT和人工智慧（AI）助理Copilot。路透

# 科技只是文明的一項工具

2023/8/26週六的「高等教育改革論壇」  
廣達集團董事長林百里指出：

- (1) 「**學生對於課業沒有使命感**」。若對所學有使命，聽不懂也會努力聽、盡力追問。期許台灣高教加強學生的使命感，而非只是追求錢多、事少、離家近的工作。
- (2) 台灣的文化底蘊不夠，未來的人類除需要電腦，還需要文化，因為科技只是文明的一項工具，**但人類的精神還是寄寓於文化中**，鼓勵學生多讀哲學，**培養文化與思考**。



# 持續辦理閱讀推廣活動(1)

## (1) 「閱讀.悅讀」心得分享活動

107年3月起，每學期3次，每次2-3位讀者分享，每人20分鐘；並繳交書面心得報告(至少500字)

## (2) 成立「暢銷書及經典書閱讀推廣小組」

108/3/20成立，為任務編組，成員7人，館長為召集人。每週四下午例行開會1小時

## (3) 「星夜享讀」心得分享活動

108年9月起，每學期4次(週五中午)，每次2-3位讀者分享，每人20分鐘；並繳交書面心得報告(至少500字)



# 持續辦理閱讀推廣活動(2)

## (4) 「星夜快讀20分鐘閱後心得分享」活動

108年起，每年1次；112年起，改為學期中，每月1次(週三中午)，1年共舉辦8次

## (5) 全體館員(約20人)參加「星夜享讀」心得分享活動

108年起，每年1次，每人20分鐘，藉以「拋磚引玉、鼓勵閱讀風氣」；並繳交書面心得報告(至少500字)

## (6) 圖書特展

109年2月起，1學期1次

## (7) 「公播影片」觀後心得分享活動

109年10月起，每學期1-2次(週五中午)，每次2-3位讀者分享，每人20分鐘；並繳交書面心得報告(至少500字)



# AI所沒有的：人與人的互動！

**具公信力的知識寶庫**：圖書館提供的是具有公信力的資料來源

**講習活動**：圖書館可以辦理各種研習與講習活動(例如資料庫檢索、電腦工具使用等等)，建立互動關係

**舒適宜人的環境**：圖書館提供文藝氣息的環境，是一個可以提供忙碌與被資訊轟炸的現代人一個休憩放鬆的空間



館員、場域、設備**Ready!**  
迎接生成式**AI**世代!

**Thank You**

