



成功大學圖書館崑巖醫學圖書 分館「2018年圖書館週— 王牌妙探出任務」活動紀實

周志文

成功大學圖書館崑巖醫學圖書分館

壹、緣起

在現今資訊科技快速發展的社會中，民眾持有智慧型行動裝置如手機與平板電腦的比例甚高，在104年間估計有1,432萬人持有智慧型載具，普及率達七成（69.1%），臺灣青少年持有手機的比例更是高達80%以上，隨著無線網路環境逐漸成熟，行動世代（M-Generation）最為明顯的生活型態特徵之一為「機不離身」，103年市場行銷研究公司Millward Brown所做的研究調查中發現臺灣民眾平均花3小時以上（197分鐘）的時間在使用

智慧型手機或平板電腦，黏著度高居世界第一（美通社，2014）。107年資策會針對臺灣人民4G行動生活使用行為所做的調查發現臺灣人使用手機的黏著度繼續往上攀高，將近八成的民眾每天使用手機超過2個小時，在娛樂性活動舉凡影音及遊戲的用途上明顯增加，尤其是13歲至24歲學生族群（財團法人資訊工業策進會，2018）。

因應此趨勢，醫分館107年圖書館週特別結合「芝麻出任務」行動應用程式（App），以醫分館環境、醫學人文書



籍、西文紙本期刊及資料庫為內容，設計活潑有趣的「2018年圖書館週一王牌妙探出任務」闖關活動，期能增進讀者了解醫分館及館藏資源，進而培養使用圖書館的習慣。活動期間為107年12月3日至12月17日。

貳、活動設計與內容

「芝麻出任務」App是根據實際地圖定位搜尋或創建闖關任務的應用程式（圖一），可透過搜尋任務編號或掃描任務QR Code進入任務畫面，另可透過「管理任務」自行創建任務，在每項任務中建立

一至五個不等的關卡，能夠以照片搭配文字呈現關卡內容，也可點擊「探索世界」進入地圖中選擇任務（圖二）。本次活動共設計三項任務與一項隱藏任務（圖三），圖四呈現第一項任務「探險醫分館」中有五道關卡待參與者接續闖關。

本次活動亦考量到可能有讀者未具有任何行動載具可參加活動，所以也準備了一臺平板電腦供使用，以確保推廣活動內容的設計能夠滿足多元的校內讀者需求。

「2018年圖書館週一王牌妙探出任務」之每項任務與所屬關卡表列如下：



圖一 「芝麻出任務」首頁畫面



圖二 藉由地圖定位探索任務



圖三 共三項任務及一項隱藏任務



圖四 每項任務設計多道關卡



表一 活動關卡內容

關卡	任務一： 「探險醫分館」 旨在提高讀者對於醫分館館內環境的熟悉度，共有五道關卡	任務二： 「館藏資源輕鬆找」 旨在提供讀者練習查找與利用館藏資源，共有三道關卡	任務三： 「電子資源輕鬆找」 旨在介紹電子資源的利用與實證醫學，共有三道關卡	隱藏任務： 「不想走完不啟程！」 還有一道隱藏關卡，就在醫分館一樓創院院長黃崑巖博士的字畫「不想走完不啟程」旁
第一關	<p>「緬懷黃崑巖院長」 為紀念醫學院創院院長黃崑巖博士，成大醫學院校友會捐贈由知名藝術家何桓雄所雕刻的黃崑巖院長雕像置於醫分館入口處，請問該雕像於西元哪一年捐贈？</p>	<p>「ICD分類電影超方便」 醫分館的醫學電影DVD，內容包括疾病、醫療、倫理、生死等。並以ICD-10（國際疾病分類）將探討疾病的電影進行分類，編製成2本ICD分類目錄存放於視聽資料區，方便依疾病名查找相關電影。請問第二本（Part II）目錄中的第一個疾病分類為何？</p>	<p>「中文資料庫我在行！」 請於崑巖醫分館網站，進入「電子資源查詢系統」搜尋「華藝電子書」，其中有本電子書名：「護理學導論」，作者：田聖芳等人，出版年：2017年，若點選「借書」（如圖示），請問一次可以借出幾天？（對西文電子書有興趣嗎？請點此連結瀏覽）</p>	<p>創院院長黃崑巖博士勉勵醫學生們在求學的路上能堅持志向永不放棄！請問此份題字是由成功大學學士後醫學系第幾屆畢業班所致贈？</p>
第二關	<p>「特色書籤從哪來？」 崑巖書房中，陳列了黃院長所收藏的各國書籤，請問照片中如樹葉般的書籤來自哪個國家？</p>	<p>「習成良醫前的修練」 成大醫院小兒骨科主任暨本校醫學院教授林啟禎醫師所撰寫的「醫無反顧」（登錄號：706610）一書中，談到在習成良醫前須修練三個踏階，請問第三個踏階是尋找什麼？（提示：第174頁）</p>	<p>「西文資料庫難不倒！」 本校為全臺灣少數訂購Embase生物醫學資料庫的學校，請使用桌機上崑巖醫分館網站，進入「電子資源查詢系統」搜尋「Embase」，該資料庫首頁有一個有別於其他資料庫的檢索功能（照片中紅色箭頭處），請問它的名稱為何？（提示：四個英文字母）</p>	



<p>第三關</p>	<p>「主題影展推薦看」 醫分館每季會在校外檢索區旁推出主題影展，請問目前所展出的主題影展名稱為何？</p>	<p>「王牌妙探大準則」 Marshall Goldberg在Postgraduate Medicine期刊之101卷第2期（v.101, no. 2, 1997年），23-26頁有寫到醫學生的養成有十大準則（Ten rules for the doctor-detective），這篇文章已被裝訂在一本期刊合訂本中，請問這本期刊合訂本的期刊登錄號是多少？</p>	<p>「實證醫學證據力」 醫分館一樓武田書坊旁的布告欄有四張實證醫學（Evidence-based Medicine）海報（照片中紅色箭頭處所示），請問第二張海報「臨床問題PICO組裝術Stage 1」中，72歲的唐媽媽罹患何種病症？（提示：數字部分請以國字輸入）</p>	
<p>第四關</p>	<p>「醫學中文圖書不可少」 您有找不到書的困擾嗎？醫分館的圖書是以該書主題的分類號放置。而身為名偵探，藥學基本知識肯定不能少，藥學中文圖書是擺在醫分館二樓中文圖書區架位號2-2-3A到2-2-3B，請問藥學主題分類號是幾號？</p>			
<p>第五關</p>	<p>「非醫學西書區底家拉！」 原來醫分館有非醫學的西文圖書啊！請問您找得到照片中這座靠牆的非醫學西書架位號嗎？（請輸入完整架位號格式（例如：3-2-1 A）</p>			



表一分列各項任務與關卡內容，活動內容設計主軸為從醫分館整體環境進行認識，當中包含醫分館雕塑品、崑巖書房、主題影展區以及二樓中文與非醫學西書圖書區；第二項任務帶領讀者熟悉現有實體館藏資源，當中包含影音視聽資源、醫學人文書籍以及紙本裝訂期刊的查找；第三項任務為邀請讀者透過行動載具（如手機、平板）了解如何借閱電子書、使用電子資料庫以及認識醫分館所介紹的實證醫學相關知識；最後以創院院長黃崑巖博士的字畫「不想走完不起程」設計為隱藏關卡，除增添活動趣味性外，更勉勵參與活

動的讀者堅定意志的培養格外重要。本次活動內容設計除帶領讀者了解現有的館藏資源與服務，當中更蘊含三道醫學人文相關主題關卡，關卡中介紹的館藏資源不僅引領醫學生培養在習醫與未來從醫之路上應建立正確的醫學倫理價值觀，更提醒在往後執業生涯上可能面臨的困難面。

參、活動成果

本次活動總計361人次進行線上闖關，活動期間常見讀者為了破解關卡題目在醫分館中手持行動載具四處探索以尋找解答。圖五、圖六為同學們相約至館內完



圖五 同學們相約組隊至醫分館參與活動



圖六 同學們在活動海報前掃描QR Code



成闖關任務，以及破解任務後開心地合照留念（圖七），醫分館更準備拍立得相機為參與同學留下活動紀錄，張貼於「活動紀實」相片留念區（圖八），活動結束後由同學帶回相片。

肆、活動結語

醫分館首次順應資訊科技趨勢以手機行動應用程式（App）作為活動媒介，單純下載應用程式且不須登入或建立帳號的活動方式，深獲參與者的肯定，認為使用App進行遊戲新穎且有趣、好玩，更有寓教於樂的功能，也有讀者認為藉由活動可



圖七 同學們破解任務後開心合影

更加了解圖書館，且透過任務闖關而找到答案更能帶來成就感。線上實際回饋內容部分呈現如圖九所示。



圖八 利用拍立得相機為同學們留下活動紀錄

還不錯，蠻有趣的
很有趣，藉由闖關活動讓大家可以更了解平常常用的圖書館。
使用手機APP芝麻出任務闖關，很新穎又有趣。
很有趣，有寓教於樂的功能
大家一起破關蠻好玩
能透過一步步的方式找尋到答案，有所成就感，但覺得找線索的題目可更多
很有趣的活動 基本上活動範圍涵蓋了整個醫圖
遊戲設計得很有趣！
讓我有使用上述所學的機會
比想像中有趣欸
獎品很讚
十分有趣~但和醫分館秘密旅行的內容有點重複，建議可以合併進行

圖九 「王牌妙探出任務」部分活動回饋內容



本次活動將圖書館的館藏服務內容與活動App實際結合，不僅讓讀者更熟悉實體圖書館，更引導讀者使用電子資源，整合實體及虛擬之跨媒介活動內容，對於讀者來說是一項嶄新的活動參與經驗。看到同學們或獨自闖關或組隊結合眾人之力在醫分館內來回探索，試圖從中找出題目與答案，闖關成功後開心的表情對於醫分館的推廣活動更是一種肯定。

最後感謝「芝麻出任務」團隊對本次活動的技術支援及贊助虛擬金幣。

參考文獻

- 美通社（2014）。Millward Brown AdReaction研究強調品牌應更注重跨螢幕行銷策略之整合。取自<http://hk.prnasia.com/story/103525-2.shtml>
- 財團法人資訊工業策進會。（2018年2月21日）。台灣人更黏手機了！近8成民眾每天使用手機逾2小時 資策會：掌握娛樂市場需求成下一波商機。取自https://www.iii.org.tw/Press/NewsDtl.aspx?nsp_sqno=2081&fm_sqno=14